Дорогие ребята!

Предлагаем вашему вниманию задания из программы

«Мастер Самоделкин »1 год обучения(3,4,5 группы).

Эти задания помогут вам научиться отгадывать ребусы, закрепить названия различных животных

Ребусы - это вид загадок, в которых слово или несколько слов (предложений) шифруется с помощью картинок, букв, цифр и других знаков. Решение таких головоломок способствует развитию логического мышления. Отгадывать ребус несложно, достаточно знать несколько правил о том, как они решаются и немного практики: чем больше опыта, тем проще дается решение.

Общие правила решения головоломок

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ	КАРТИНКА-ПРИМЕР
Стрелка, указывающая на какую-то часть изображения, говорит о том, что из всей картинки нужно прочитать (учесть) только эту ее часть. **Пример:** МЕЛ + Ь = МЕЛЬ	

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ	КАРТИНКА-ПРИМЕР
Нужная часть в изображении может быть обведена, например, кругом. **Пример:** УХО + Д = УХОД	

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ	КАРТИНКА-ПРИМЕР
Сколько запятых перед словом, столько букв от начала слова нужно отнять. **Пример:** ’КОСА - К = ОСА	

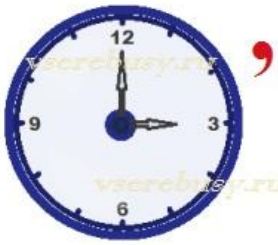
ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Сколько запятых после слова, столько букв от конца слова нужно отнять.

Пример:

ЧАСЫ’ - Ы = ЧАС

КАРТИНКА-ПРИМЕР



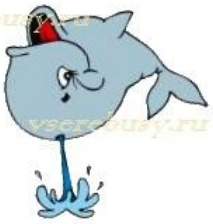
ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Перевернутая картинка означает, что слово нужно читать «наоборот».

Пример:

КИТ = ТИК

КАРТИНКА-ПРИМЕР



ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Знак «стрелка», изображенный справа налево, также указывает на то, что слово нужно читать «задом наперед».

Пример:

КУБ=БУК

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Цифры возле картинки (на ней, под ней, над ней) показывают, какие именно буквы, и в каком порядке, нужно учесть.

Пример:

1 2 3 4 5
АРБУЗ → 5,4,3 → ЗУБ

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Перечеркнутые цифры возле картинки (на ней, под ней, над ней) показывают, какие по счету буквы читать не нужно.

Пример:

1 2 3 4 5 6
УЛИТКА - 2,3 (ЛИ) = УТКА

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Знак равенства между буквами означает замену одной буквы (или сочетания букв) на другую.

Пример:

К =Д КРУГ → ДРУГ

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Стрелка между буквами показывает, какую букву нужно заменить, и на какую.

Пример:

Е → У БЕЛКА → БУЛКА

КАРТИНКА-ПРИМЕР

Е → У

vserebusy.ru

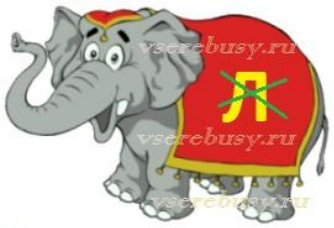
ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Зачеркнутая буква (буквы) показывает, какую букву (буквы) читать не нужно.

Пример:

С ~~Л~~ О Н = С О Н

КАРТИНКА-ПРИМЕР



ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Буква, расположенная рядом с зачёркнутой, показывает, что её нужно читать вместо исключённой.

Пример:

~~Л~~ П

Л И С А = Л И П А

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Букву (буквы), расположенную **НАД** другой буквой (буквами), читаем вместе с буквами **Н А Д** и буквой, расположенной ниже.

Пример:

Вариант 1 КА **НАД** А

Вариант 2 **НАД** ЕЖ ДА

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Букву (буквы), расположенную **ПОД** другой буквой (буквами), читаем вместе с буквами **П О Д** и буквой (буквами), расположенной выше.

Пример:

Вариант 1 **ПОД** Н ОС

Вариант2 ИП **ПОД** РОМ

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Букву (буквы), расположенную **НА** другой букве (буквах), читаем вместе с буквами **Н А** и буквой (буквами), расположенной под ней (ними).

Пример:

Вариант 1 **НА** Д Я

Вариант 2 ГЕН **НА** ДИЙ

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Букву (буквы), расположенную **ЗА** другой буквой (буквами), читаем вместе с буквами **З А** и буквой (буквами), расположенной перед ней (ними).

Пример:

Вариант 1 НА **ЗА** Р

Вариант 2 **ЗА** ВО Д

КАРТИНКА-ПРИМЕР

ПРАВИЛО РАЗГАДЫВАНИЯ

Букву (буквы), расположенную **В** другой букве, читаем вместе с ней, буквой **В** и буквами, которые изображены рядом, если таковые имеются.

Пример:

Вариант 1 **В** О ДА

Вариант 2 ПО **В** А Р

КАРТИНКА-ПРИМЕР

Дикие и домашние животные

1,2
,

,
,
,

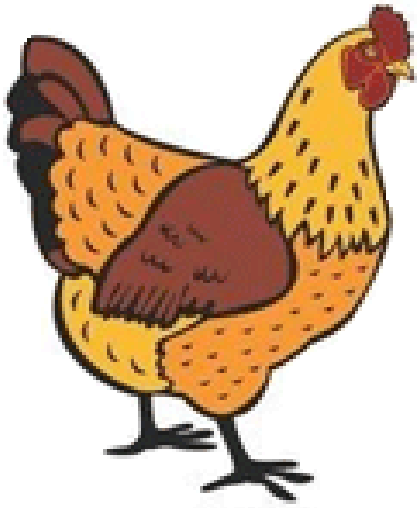
P
,

~~4,5~~ Ь

Земноводные

Ф = ЗМ

~~2~~



КУ = ЩЕ